



## Premiera gry **Hard West 2** została ustalona na 4 sierpnia

**Wyczekiwany przez graczy sequel popularnej strategii turowej – Hard West 2 – już 4 sierpnia trafi do sprzedaży. Przy okazji ogłoszenia daty premiery, producent – Ice Code Games – zaprezentował nowy zwiastun. Wydawcą jest wielokrotnie nagradzany Good Shepherd Entertainment.**

- *Flagowy projekt Ice Code Games – Hard West 2 – będzie miał premierę w pełnej wersji już 4 sierpnia. Aktualnie wprowadzamy ostatnie poprawki, tak żeby gracze mogli cieszyć się w pełni dopracowanym produktem. W dniu premiery gra zadebiutuje na komputerach stacjonarnych i będzie można ją nabyć w formie cyfrowej na platformach Steam oraz GOG - mówi Paweł Wilk, prezes zarządu Ice Code Games.*  
- *Wyznaczenie daty premiery jest jednym z kluczowych momentów w procesie produkcji, więc z tej okazji zaprezentowaliśmy także najnowszy trailer - dodaje Paweł Wilk.*

*Hard West 2* przeniesie graczy w świat westernu i zapewni im około 25-30 godzin rozrywki. Mogą oni liczyć na „strzelaniny w samo południe”, napady na banki i konne pościgi za pociągami ze złotem. To wprowadzenie do mrocznej, a momentami szalonej opowieści o gangu, który ma zatargi z nieczystymi siłami. W grze znajdą się unikatowe dynamiczne levele. „System bravado” zapewni bardziej agresywne podejście do taktyki i walki. Produkcję wyróżnia połączenie przeciwstawnych biegunów – wymagającą namysłu taktyczną grę z płynnością typową dla gier akcji.

- *W porównaniu z beta, w pełnej wersji Hard West 2 gracze odnajdą rozwinięcie historii głównego bohatera, Gina Cartera i jego bandy a także nowych przeciwników, bronie i ciekawe mechaniki, pozwalające toczyć wyrównaną walkę ze światem Hard West. Jestem pewien, że rozgrywka stanie się jeszcze bardziej atrakcyjna dzięki nowym biome. Poza śnieżnym, zaprezentujemy prerie, pustynie oraz mroczne zakamarki, w które lepiej nie zapuszczać się nieprzygotowanym - wymienia prezes zarządu Ice Code Games.*

Jednym z autorów fabuły gry *Hard West 2* jest autor bestsellerów *New York Times* i zdobywca nagrody Origins – Matt Forbeck (*Deadlands*). Głosów postaciom z gry użyczyli m.in. Kevin Conroy (*Batman: The Animated Series*), Darien Sills-Evans (*Days Gone, League of Legends*) oraz Adam Gifford (*The Colony, Batman: Hush*), a o oprawę dźwiękową zadbał zdobywca nagrody BAFTA - Jason Graves (*Far Cry Primal, Tomb Raider*).

Good Shepherd Entertainment ma na koncie wiele sukcesów, w tym pierwszej części gry *Hard West*. Holenderski wydawca oferuje know-how oraz sieć nagradzanych pisarzy, muzyków i twórców, a także dostęp do praw własności intelektualnej. Koszty produkcji i marketingu gry *Hard West 2* w całości ponosi wydawca.

**Trailer:** [https://youtu.be/t\\_iehyC-GXY](https://youtu.be/t_iehyC-GXY)

**Karta Steam:** [https://store.steampowered.com/app/1282410/Hard\\_West\\_2/](https://store.steampowered.com/app/1282410/Hard_West_2/)



**O spółce:**

Ice Code Games SA to notowany na NewConnect w Warszawie producent gier wideo na PC i konsole. Studio specjalizuje się w grach strategicznych i taktycznych. W 2020 roku firma nawiązała strategiczne partnerstwo z Good Shepherd Entertainment – wydawcą należącym do notowanego na londyńskiej giełdzie Devolver Digital. Efektem tej współpracy będzie gra *Hard West2*, której premiera na PC zaplanowana jest na 4 sierpnia 2022 roku.

Celem Ice Code Games jest zdobycie pozycji topowego producenta gier strategicznych, dostępnych na PC i wszystkich najpopularniejszych konsolach.

**Dodatkowych informacji udziela:**

**Krzysztof Kleczkowski**

InnerValue Investor Relations

+48 533 070 550

[k.kleczkowski@innervalue.pl](mailto:k.kleczkowski@innervalue.pl)